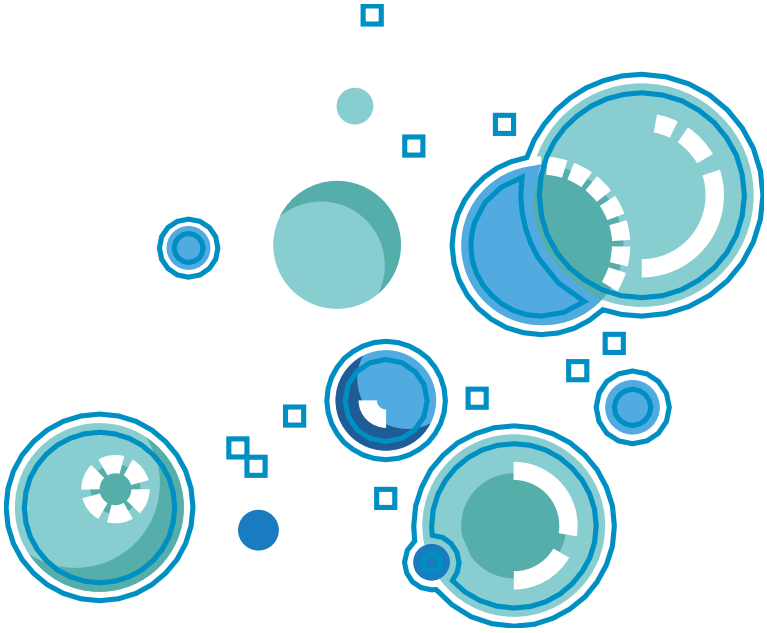
Guía de uso de la sala SHX



BJ ADAPTACIONES
tu apoyo, tu tecnología

Índex

¿Cómo poner en funcionamiento el sistema SHX?
¿Cómo controlar la sala desde la app SHX?
¿Cómo controlar la sala con el mando, dado o alfombra SHX?
¿Cómo controlar la sala con conmutadores?
¿Cómo entrar en “modo edición” y cambiar el contenido de una celda?
¿Cómo crear una escena nueva?
¿Cómo editar las acciones de la celda?
Edición de acciones: añadir un contenido multimedia
Edición de acciones: añadir un sonido o canción
Edición de acciones: controlar dispositivos
Edición de acciones: añadir pausas entre conjuntos de acciones
Edición de acciones: controlar un dispositivo luminoso
¿Cómo configurar la acción “iluminación por audio”?
¿Cómo importar y exportar configuraciones SHX?
¿Cómo obtener nuevos contenidos o ambientes SHX?
¿Cómo usar SHX con dos pantallas?
¿Cómo usar SHX Proximity en la sala?
¿Cómo conseguir que una nueva tableta controle el sistema?
¿Cómo controlar una Sala SHX con la mirada?
¿Cómo controlar una Sala SHX con la voz?
¿Cómo controlar una Sala SHX con un programa externo?
¿Cómo cerrar el sistema SHX?

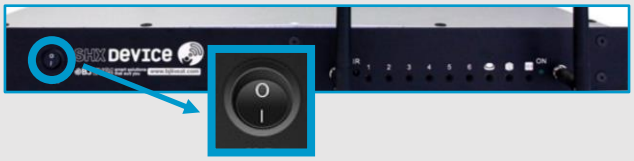
¿Cómo poner en funcionamiento el sistema SHX?

A continuación te mostramos los pasos a seguir para poner en funcionamiento el sistema SHX con un SHX Rack.

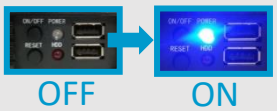
Con SHX Compact y SHX Device se deben seguir los mismos pasos.

1. Enciende el proyector, televisor o monitor

2. Enciende el SHX Device



3. Enciende el PC



4. Enciende el amplificador de vibración y sonido

Vibración

Sonido

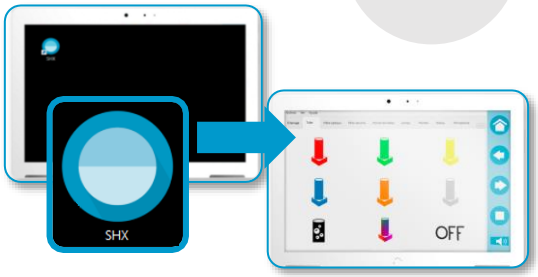
Los ajustes que debe tener el amplificador de **sonido** son:
a) Direct: apagado
b) Main IN: apagado
c) Phase Matching Bass: apagado
d) Volume: ajustar superior a 0
e) Input: Line 1

5. Ejecuta el programa SHX en el PC

Normalmente el programa se ejecutará de manera automática al iniciar Windows. Si esto no sucede, haz doble clic en el icono del programa que está en el escritorio del PC.

Necesitarás un **teclado** y un **ratón** para acceder.

6. Enciende la tableta y abre la app SHX



¿Cómo controlar la sala desde la app SHX?

Una vez el sistema está en funcionamiento, podrás controlar la sala mediante la tableta.

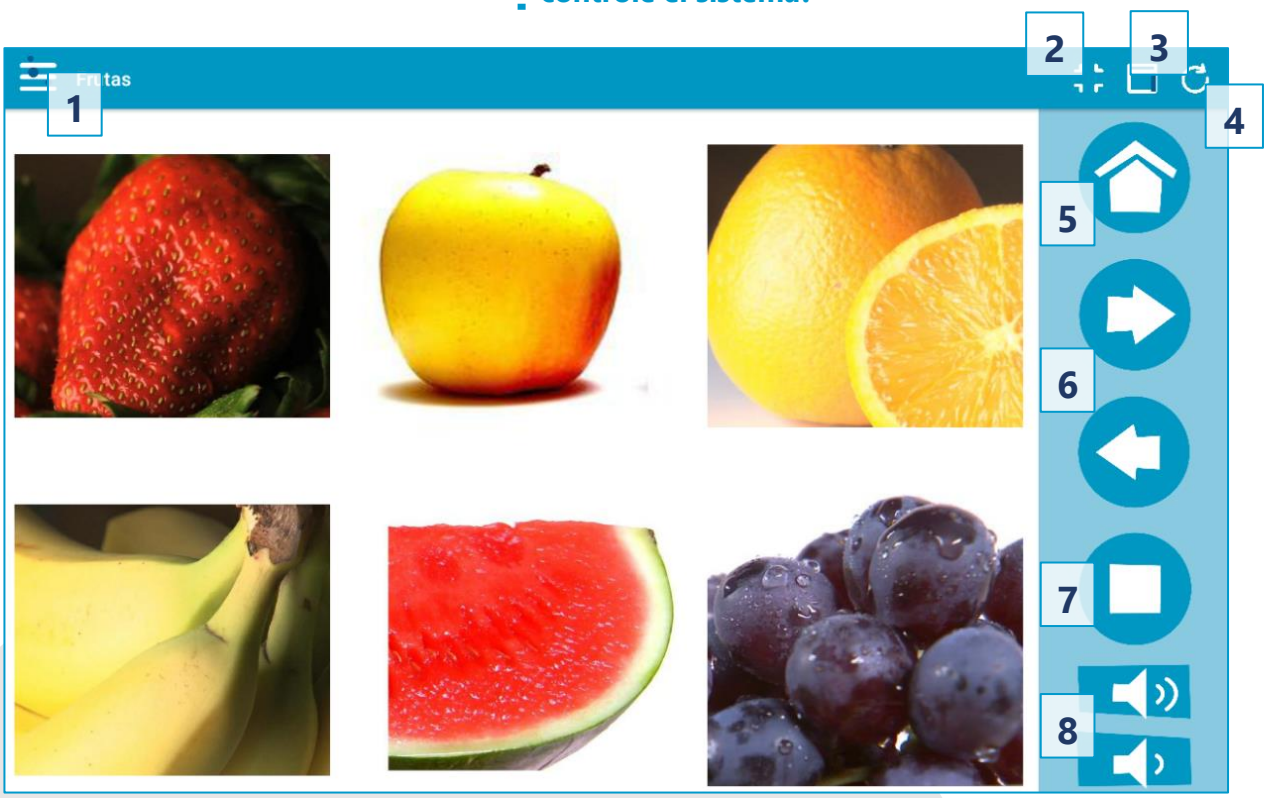
1. Abre la app SHX en la tableta

Al abrir la app SHX en la tableta, se sincronizarán los cambios realizados sobre los contenidos.

Si has adquirido una tableta SHX con el sistema no es necesario configurar nada previamente porque vendrá preparada para usar.

Si quieres controlar la sala con una tableta Android o iPad diferente a la suministrada, antes de utilizarla debe configurarse para acceder al PC (servidor SHX).

Ver ficha: "¿Cómo conseguir que una nueva tableta controle el sistema?"



2. Controla la sala con la tableta

Uso de la app SHX:

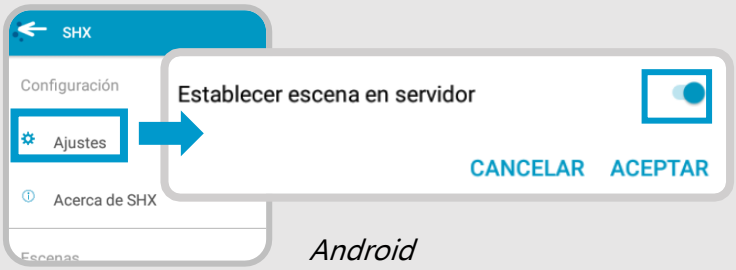
1. Menú de selección de escena.
2. Modo pantalla completa.
3. Ocultar/Mostrar la barra de navegación – en iOS se accede a esta opción desde el Menú.
4. Refrescar los contenidos después de editarlos – en iOS se accede a esta opción desde el Menú.
5. Ir a la escena principal.
6. Botones para pasar de una escena a la siguiente.
7. Botón STOP para parar la sala: apaga los dispositivos y la oscurece.
8. Botones para subir y bajar el volumen.

¿Cómo controlar la sala con el mando, dado o alfombra SHX?

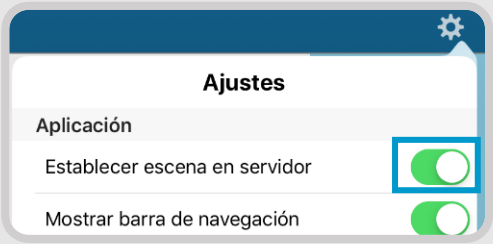
Es posible interactuar con la sala SHX mediante diferentes controladores como un mando, un dado o una alfombra SHX.

1. Elige la escena

Desde los Ajustes de la app SHX habilita la opción “Establecer escena en el servidor”. Hecho esto, busca en la tableta la escena que desees trabajar. Ahora, cualquier mando del sistema activa las celdas que se ven en pantalla.



Android

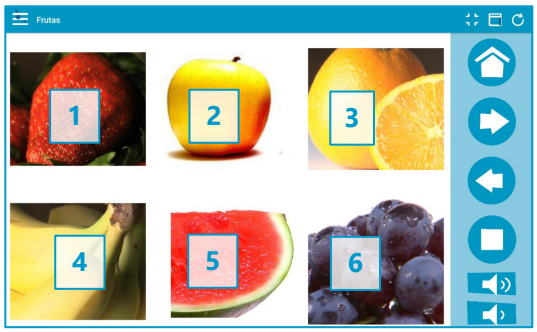


iOS

2. Utiliza el controlador SHX

Cada botón del controlador SHX se corresponde, por orden, con una celda de la escena SHX elegida.

- El sistema reconoce el orden de los elementos, no el color de los mandos.



Correspondencias:

La celda del software SHX que se activa con cada botón del mando, topo de color de la alfombra o cara del dado, es la que se indica a continuación:

Rojo: celda 1
Verde: celda 2
Amarillo: celda 3
Azul: celda 4
Naranja: celda 5
Blanco: celda 6

Mando SHX

- No olvides cargar el mando.

Alfombra SHX

Dado SHX

Utiliza las carátulas para poner pictogramas.

- No olvides cargar el dado. ¿Cómo?
  1. Abre la cremallera.
  2. Conéctalo al cargador.

¿Cómo controlar la sala con conmutadores?

También es posible controlar la sala SHX mediante conmutadores.

1. Conecta

Conecta un conmutador a una de las 9 entradas de control según la función deseada.

- Las **6 primeras entradas** activan directamente las 6 primeras celdas de cada escena.
- Las **3 siguientes** corresponden a funciones especiales.

Entradas directas

Entradas con funciones especiales

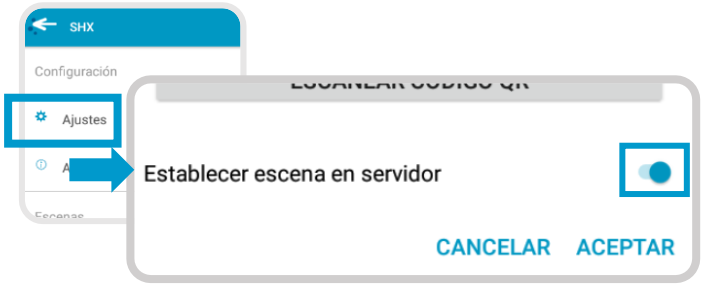
Barrido: al activar esta entrada, se inicia el barrido de las diferentes celdas de la escena activa. Una segunda activación pondrá en marcha el contenido de la celda seleccionada.

Aleatorio: con cada activación se pone en marcha una celda de la escena activad de forma aleatoria.

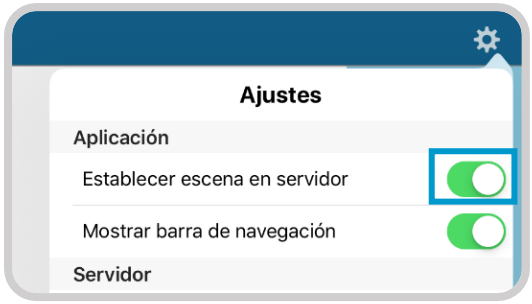
Secuencial: con cada activación de la entrada se ponen en marcha de forma ordenada las diferentes celdas de la escena activa.

2. Elige la escena

Desde los Ajustes de la app SHX habilita la opción “Establecer escena en el servidor”. Hecho esto, busca en la tableta la escena que desees trabajar. Ahora, el conmutador activa las celdas que se ven en pantalla.



Android



iOS

3. Pulsa el conmutador

Si utilizas conmutadores inalámbricos, recuerda que tanto los conmutadores como los receptores funcionan con pilas.

¿Cómo entrar en “modo edición” y cambiar el contenido de una celda?

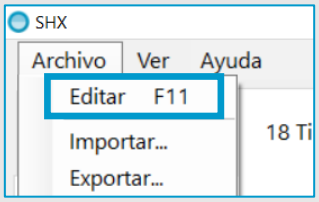
Para cambiar los elementos y dispositivos que actuarán en la sala necesitas un ratón y un teclado conectados al PC. El lugar donde estás proyectando (tal como la pared) o la TV actuarán como pantalla.

1. Cierra el “modo reproducción”

Si has estado reproduciendo contenidos, tendrás que salir del modo reproducción. Para ello, mueve el ratón y aparecerá una cruz en la pantalla. Haz clic para cerrar y visualizarás el programa SHX.

2. Entra en el “modo edición”

Aprieta F11 o accede al menú Archivo - Editar.

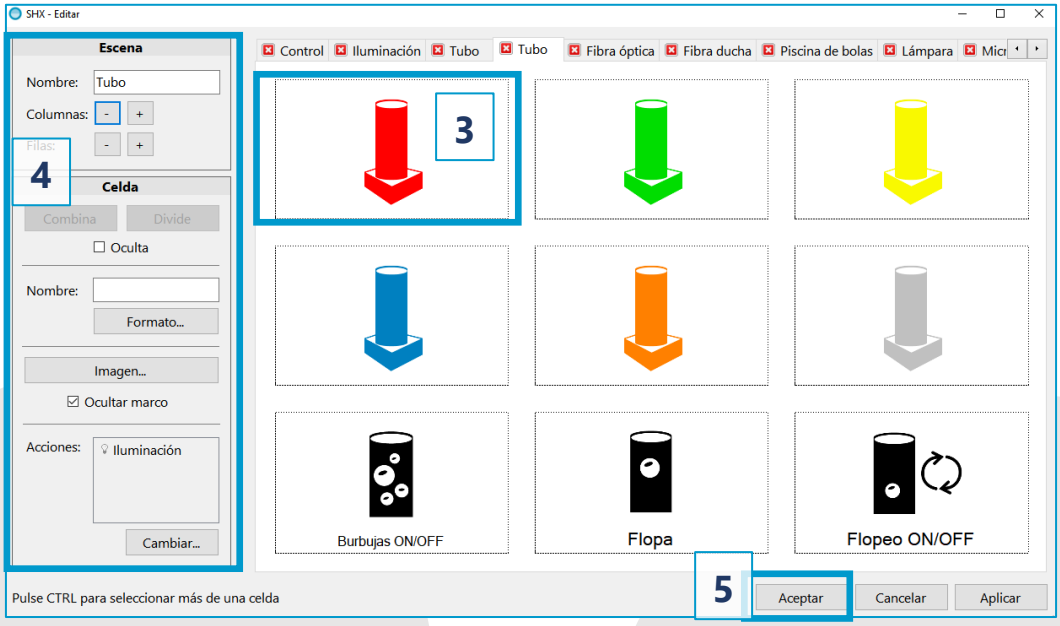


Si no ves el menú Archivo es porque está oculto. Aprieta la tecla “ALT” para mostrar u ocultar el menú.

3. Edita cada celda

Haz doble clic sobre una celda y empieza a editar sus funciones.

Ver ficha: “¿Cómo editar las acciones de la celda?”



4. Cambia el aspecto

Usa el menú de la izquierda para cambiar el nombre de escena, modificar el número de filas y columnas de celdas, elegir el modo de visualización de celda y marco, y para editar la imagen y el texto de celda.

5. Acepta los cambios

6. Refresca los contenidos en la tableta

Ver ficha: “¿Cómo controlar la sala desde la app SHX?”

¿Cómo crear una escena nueva?

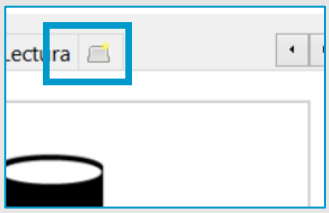
Los contenidos se organizan por escenas o pestañas, que al mismo tiempo contienen celdas. Es posible crear tantas escenas de contenidos como desees.

1. Entra en “modo edición”

Ver ficha: “¿Cómo entrar en “modo edición” y cambiar el contenido de una celda?”

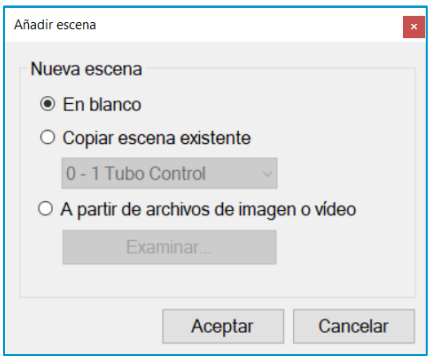
2. Crea una nueva escena

Busca la última escena y haz clic sobre el botón de “Añadir escena”.



3. Elige la opción preferida

- En blanco: crea una nueva escena con 6 celdas por defecto en blanco. Puedes modificar el número de celdas, su disposición espacial y apariencia con los menús “Escena” y “Celda”.
- Copiar escena existente: duplica una escena existente con toda su configuración.
- A partir de archivos de imagen o video: permite seleccionar varios archivos multimedia, creando una celda para cada uno de ellos.

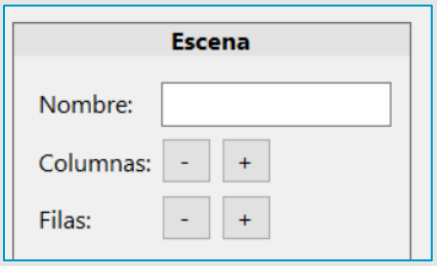


4. Pon un nombre a la escena

5. Modifica el número de celdas

6. Edita cada celda

Ver fichas “Edición de acciones: ...”



7. Acepta los cambios

8. Refresca los contenidos en la tableta

Ver ficha: “¿Cómo controlar la sala desde la app SHX?”

La **configuración** agrupa el número de escenas, aspecto y conjunto de acciones definidas en cada celda. Cada configuración se puede exportar en un fichero con la extensión .bjx y al que puedes poner el nombre que quieras. Es posible crear tantas configuraciones con contenidos personalizados como queramos para los diferentes usuarios o usos de la sala.

Ver ficha: “¿Cómo importar y exportar configuraciones SHX?”

¿Cómo editar las acciones de la celda?

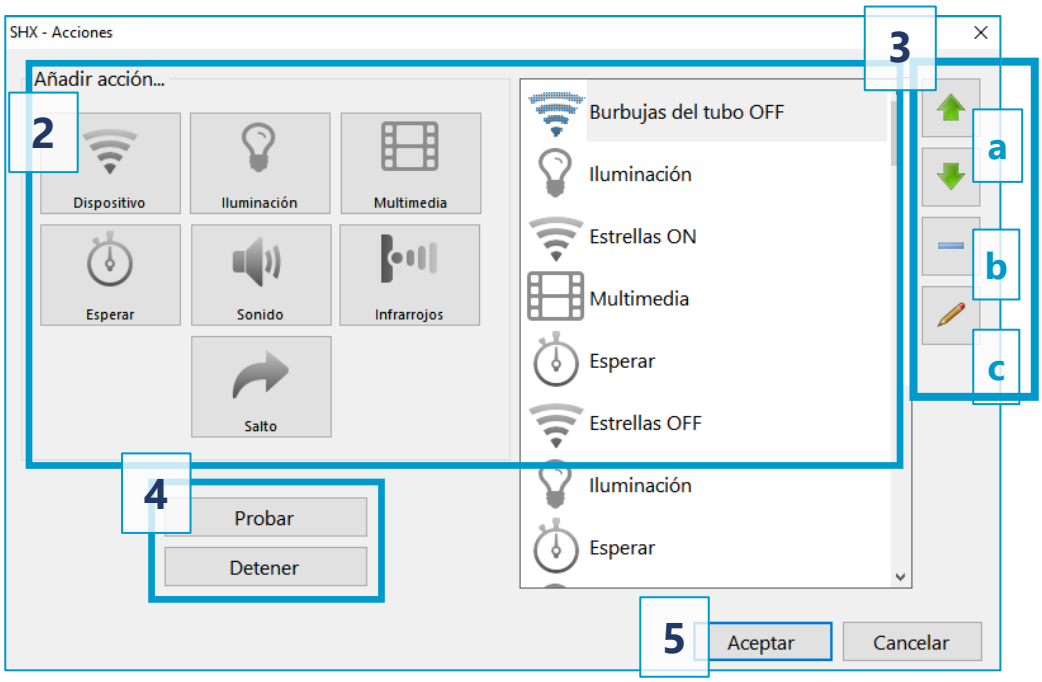
Puedes decidir cómo y cuándo actúan los elementos de la sala mediante las acciones.
Las acciones te permiten introducir efectos especiales con dispositivos, efectos luminosos, proyección de contenidos multimedia y muchos otros.

Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

2. Elige las acciones deseadas

Los botones de la izquierda (acciones) te permitirán conseguir el efecto deseado en la sala. A medida que vayas seleccionando acciones, te aparecerán en el panel de la derecha de arriba hacia abajo por orden de actuación. Puedes usar la barra lateral para desplazarte a través de ellas.



Ver fichas: "Edición de acciones: añadir un contenido multimedia", "Edición de acciones: añadir un sonido o canción", "Edición de acciones: controlar dispositivos", "Edición de acciones: controlar un dispositivo luminoso" y "Edición de acciones: añadir pausas entre conjuntos de acciones".

3. Edita y cambia el orden de las acciones

Con los botones laterales puedes (a) cambiar el orden de las acciones, (b) eliminarlas o (c) editarlas.

4. Prueba

Puedes "previsualizar" lo que estás haciendo en la sala con el botón Probar. El botón Detener te sirve para parar las acciones.

5. Acepta los cambios

Edición de acciones: añadir un contenido multimedia

Puedes incluir contenidos de imagen, vídeo, audio o YouTube para reproducir y proyectar en la sala mediante la acción Multimedia.

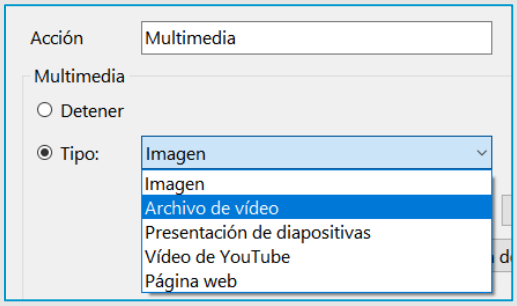
Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

2. Elige la acción "Multimedia"

3. Elige tu opción preferida

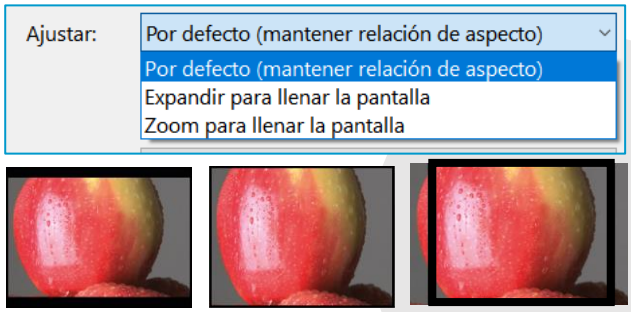
- Detener: pone negra la pantalla y silencia el sonido de la anterior acción multimedia.
- Elegir tipo de archivo: imagen, archivo de vídeo, presentación de diapositivas, vídeo de YouTube o página web.



Si eliges imágenes o archivos de vídeo, te recomendamos que estén guardados en una misma ruta del PC.

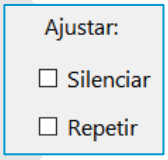
Si quieres crear un **contenido nuevo**, te recomendamos crear una carpeta con el nombre de la escena en C:\BJCSHX\ y guardar allí todos los ficheros (audios, vídeos, imágenes) que quieras utilizar para que te resulte más sencillo encontrarlos y gestionar configuraciones.

Puedes ajustar la imagen a la pantalla: mantener la relación de aspecto, expandir o zoom para llenar la pantalla.

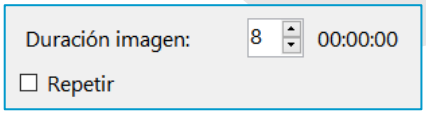


Por defecto Expandir Zoom

Si es un archivo de vídeo también puedes elegir entre silenciar el sonido y entrar en modo bucle (repetir).



Si son imágenes que forman una presentación de diapositivas, por ejemplo para crear una secuencia de fotografías, puedes elegir la duración de cada imagen. También puedes repetir la secuencia.



Recuerda que si eliges reproducir vídeos de YouTube, **algunos vídeos podrían no reproducirse** debido a restricciones impuestas por el propietario del vídeo.

Edición de acciones: añadir un sonido o canción

Además de introducir sonidos y canciones mediante la acción Multimedia, también es posible añadir un sonido independiente mediante la acción Sonido.

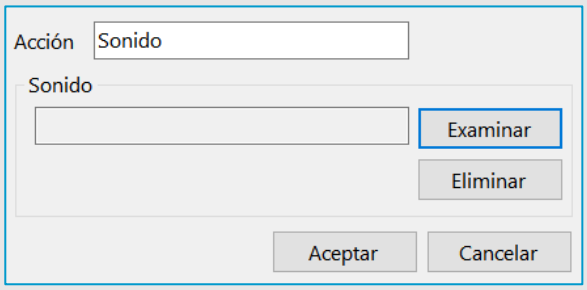
Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

2. Elige la acción "Sonido"

3. Elige el archivo que desees

Te recomendamos que los archivos de sonido que desees seleccionar estén guardados en una misma ruta del PC.



Si quieres crear un **contenido nuevo**, te recomendamos crear una carpeta con el nombre de la escena en C:\BJCSHX\ y guardar allí todos los ficheros de sonido que quieras utilizar para que te resulte más sencillo encontrarlos y gestionar configuraciones.

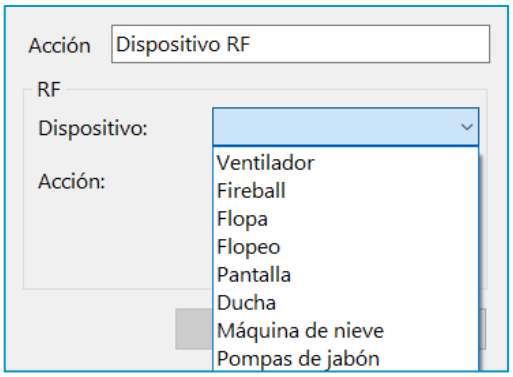
Edición de acciones: controlar dispositivos

Configura las celdas para crear efectos especiales en la sala con un ventilador, máquina de pompas de jabón, proyector de estrellas, luz ultravioleta u otros mediante la acción Dispositivo.

Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

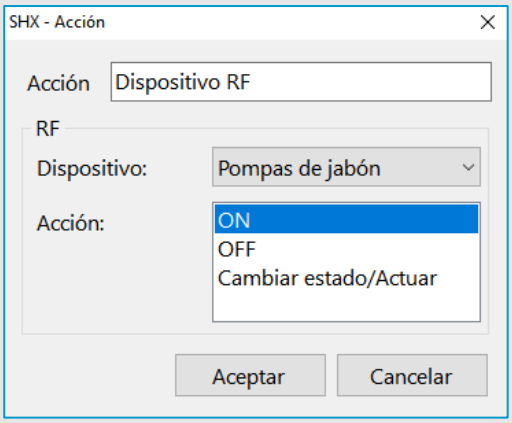
2. Elige la acción "Dispositivo"



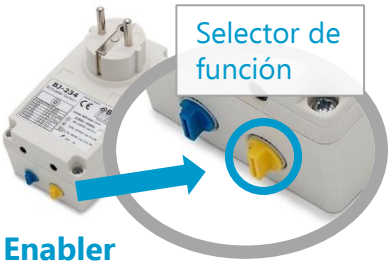
3. Elige el dispositivo que quieres controlar de la lista de dispositivos

4. Elige la acción que deseas realizar

- **ON:** el dispositivo se pone en marcha.
- **OFF:** el dispositivo se apaga.
- **Cambiar estado / Actuar:** El dispositivo actúa durante el tiempo que esté asignado en su receptor de radio frecuencia (selector amarillo del Enabler Socket+).



El **Enabler Socket+** es un dispositivo que permite activar y desactivar desde el sistema aparatos eléctricos que se enchufan a la corriente eléctrica como ventiladores, máquina de pompas de jabón...
Usa la siguiente tabla para modificar mediante el selector de función el tiempo de actuación de los elementos:



Enabler Socket+

Evitar poner el selector en 0 (biestable) y en valores pequeños.

Posición selector funciones	Modo de funcionamiento
0	Encender-Apagar
1	Temp.1s
2	Temp. 2s
3	Temp. 3s
4	Temp. 5s
5	Temp. 10s
6	Temp. 15s
7	Temp. 30s
8	Temp. 45s
9	Temp. 60s
A	Temp. 1min 30s
B	Temp. 2min
C	Temp. 2min 30s
D	Temp. 3min
E	Temp. 4min
F	Temp. 5min

Edición de acciones: añadir pausas entre conjuntos de acciones

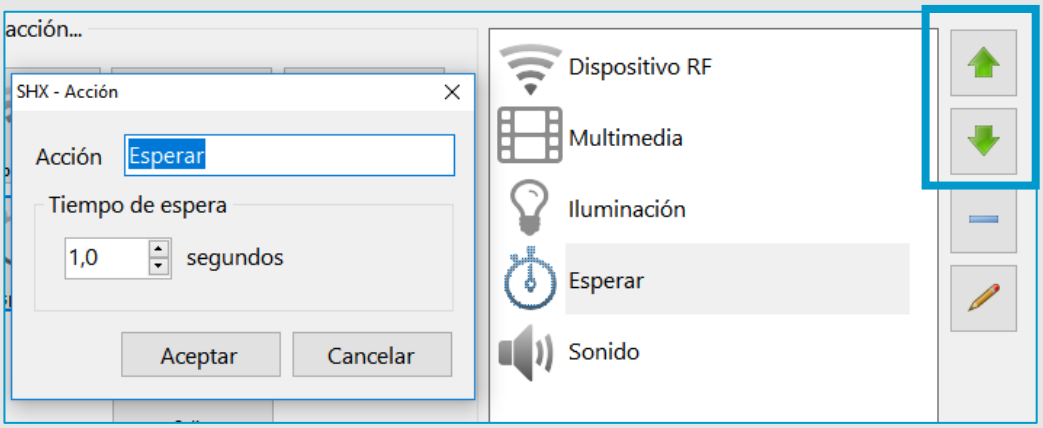
Es posible crear secuencias de acciones y que cada una se desencadene en un momento diferente mediante la acción Esperar.

Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

2. Elige la acción "Esperar"

Con la acción Esperar puedes introducir pausas entre una acción y la siguiente o programar acciones que tienen que pasar en determinados momentos, por ejemplo diferentes efectos en el transcurso de un vídeo.



Usa los **botones laterales** para cambiar el orden de las acciones, eliminar una acción o editarla.

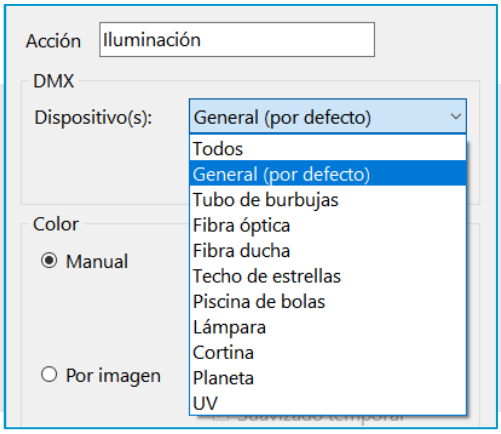
Edición de acciones: controlar un dispositivo luminoso

Controla el color y la intensidad de luz de la sala y de los dispositivos luminosos mediante la acción Iluminación.

Ver ficha: "¿Cómo entrar en "modo edición" y cambiar el contenido de una celda?"

1. Haz doble clic sobre la celda

2. Elige la acción "Iluminación"

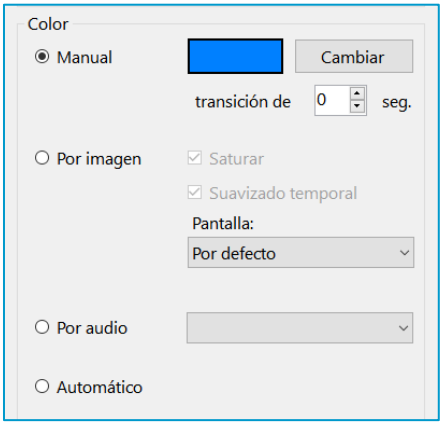


3. Elige el dispositivo que quieres controlar de la lista de dispositivos

La opción "**Todos**" afecta a la iluminación ambiente de la sala (Líneas de LED, barras de LED...) y a todos los elementos luminosos (tubo de burbujas, fibra óptica, ...); la opción "**General**" afecta solamente a la iluminación ambiente de la sala.

4. Elige entre 4 modos de iluminación

- **Manual**: Elige un color. Puedes hacer que el cambio de color sea progresivo mediante el valor transición.
- **Por imagen**: El dispositivo se iluminará en función de los colores de la imagen o vídeo que se esté proyectando.
- **Por audio**: El dispositivo cambiará el color en función del volumen del sonido. Hay cuatro modos:
  - Blanco: el dispositivo se ilumina en blanco proporcionalmente en función del volumen del sonido.
  - VU Meter: el color va del verde al rojo en función del volumen del sonido.
  - Picos: el color es blanco cuando el volumen supera un nivel.
  - Aleatorio: el color cambia aleatoriamente cuando el volumen supera un nivel.



En las Opciones del programa SHX puedes escoger la fuente de sonido: el micrófono o la salida del PC (mezcla estéreo).

Ver ficha: ¿Cómo configurar la fuente de sonido para la acción "iluminación por audio"?

- **Automático**: El dispositivo cambiará de color de forma automática siguiendo un ciclo.

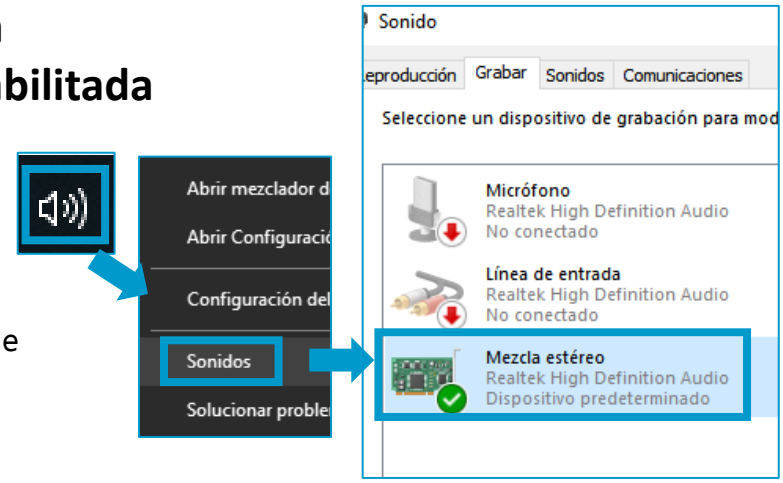
¿Cómo configurar la acción “iluminación por audio”?

Puedes elegir si la fuente de sonido para crear efectos de iluminación en la sala es el micrófono o el conjunto de sonidos generados por el PC (mezcla estéreo).

Ver ficha: “Edición de celdas: controlar un dispositivo luminoso”

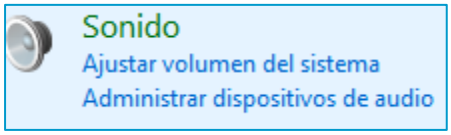
1. Asegúrate que la mezcla estéreo esté instalada y habilitada

Para activar el volumen de la mezcla estéreo o del micrófono tienes que acceder a la configuración de sonido del PC. Un método fácil es hacer clic derecho en el icono del altavoz que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla y seleccionar Sonidos - Grabar:



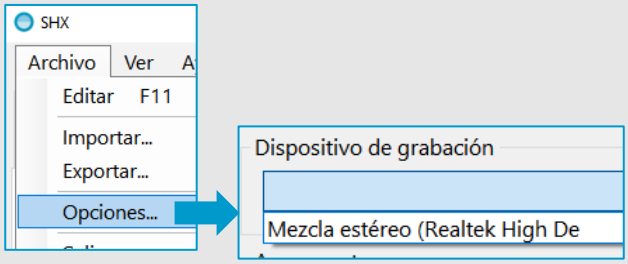
No todos los PCs incluyen esta opción

También puedes acceder a través de Inicio - Panel de Control - Administrar dispositivos de audio.

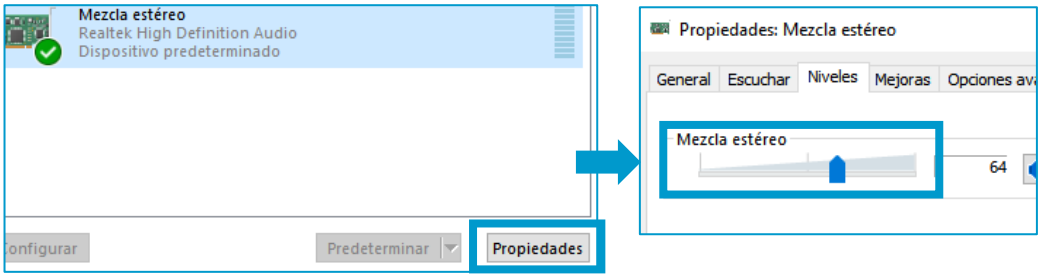


2. En las Opciones del programa SHX escoge la fuente de sonido

Desde el programa SHX en el PC, accede a las opciones de fuente de sonido mediante Archivo - Opciones; Dispositivo de grabación.
Selecciona en el desplegable la fuente deseada: micrófono o la salida del PC (mezcla estéreo).



3. Ajusta los niveles de sonido



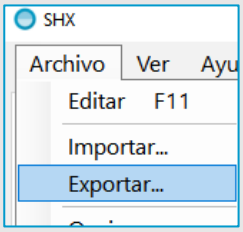
Desde las Propiedades de la configuración de sonido del PC puedes cambiar los niveles de audio para modificar y ajustar la sensibilidad de los efectos de iluminación de la sala.

¿Cómo importar y exportar configuraciones SHX?

Es posible crear tantas configuraciones con contenidos personalizados como quieras para los diferentes usuarios o usos de la sala. Puedes exportar (o guardar) conjuntos de escenas e importarlas en cualquier momento.

La configuración incluye todas las escenas con un diseño determinado y acciones asociadas a cada celda. Cada configuración se guarda en un fichero que tiene la extensión .bjx y al que puedes poner el nombre que quieras.

Para **exportar** una configuración:



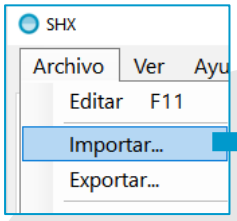
1. Utiliza la opción "Exportar" del menú "Archivo"

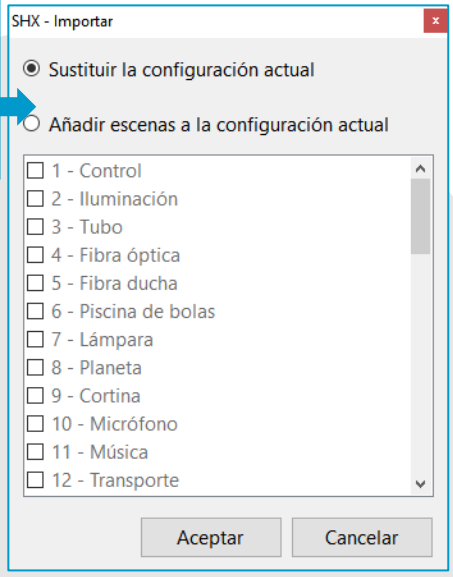
Desde el programa SHX en el PC, accede al menú mediante Archivo – Opciones - Exportar...

2. Nombra y guarda la configuración en tu PC

Selecciona la carpeta que desees y guarda el archivo. La configuración se guarda automáticamente como un archivo del programa con extensión "bjx".

Para **importar** una configuración:





1. Utiliza la opción "Importar" del menú "Archivo"

Desde el programa SHX en el PC, accede al menú mediante Archivo – Opciones - Importar...

2. Selecciona el archivo con extensión "bjx" que quieras importar

3. Elige si deseas importar una configuración completa o añadir sólo determinadas escenas

Puedes elegir entre "Sustituir la configuración actual" o "Añadir escenas a la configuración actual". Si seleccionas "Sustituir la configuración actual", la nueva configuración reemplazará a la configuración actual del programa. Al seleccionar "Añadir escenas para el diseño actual", puedes elegir las escenas que desees importar y estas se añadirán a la configuración actual.

4. Acepta la opción elegida

RECUERDA: los ficheros multimedia no se almacenan el fichero .bjx, si quieres exportar la configuración a otro ordenador deberás copiar los ficheros multimedia en la misma ruta.

¿Cómo obtener nuevos contenidos o ambientes SHX?

El Sistema SHX viene con múltiples contenidos (ambientes y escenas de diferentes temáticas creados a partir de imágenes, vídeos, efectos de iluminación, tubo de burbujas, sonidos, ventilador, burbujas de jabón, etc.) que puedes usar para poder adaptar las actividades de la sala a los distintos usuarios y los objetivos terapéuticos concretos de cada caso.

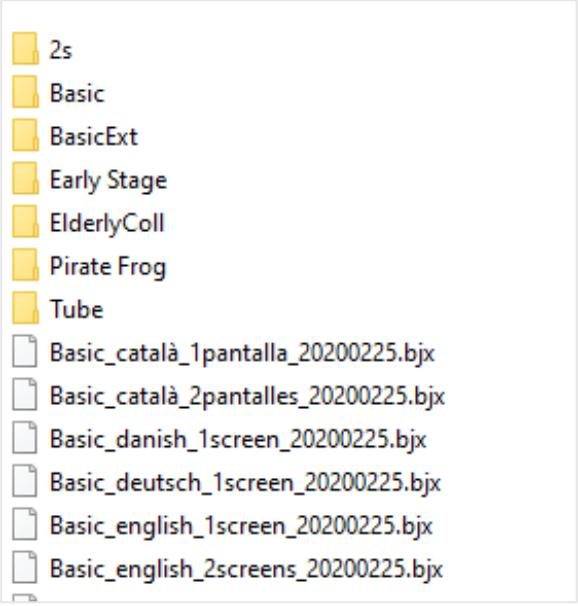
El Sistema SHX viene configurado con unos contenidos o ambientes por defecto, no obstante, es posible añadir otras colecciones extra:

1. Utiliza la opción "Importar" del menú "Archivo"

Desde el programa SHX en el PC, accede al menú mediante Archivo – Opciones - Importar...

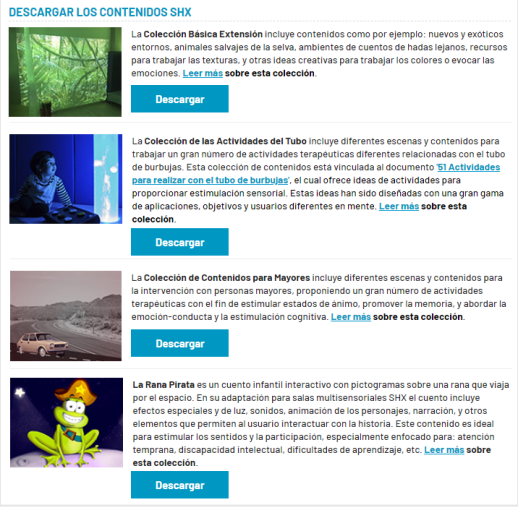
2. Ve a la ubicación C:\BJCSHX\nombre de la carpeta y selecciona el archivo con extensión "bjx" que está dentro de la carpeta de la colección

Selecciona el archivo con el idioma que desees - Añadir escenas en la colección actual – Aceptar, y ya dispondrás de la colección.



3. Una vez en la sala sólo tienes que refrescar tu tablet y los contenidos ya estarán allí.

RECUERDA: Antes de este paso, para asegurarte de no perder tus contenidos previos o configuraciones personalizadas, ve a **Archivo** > **Exportar** y guárdalas.

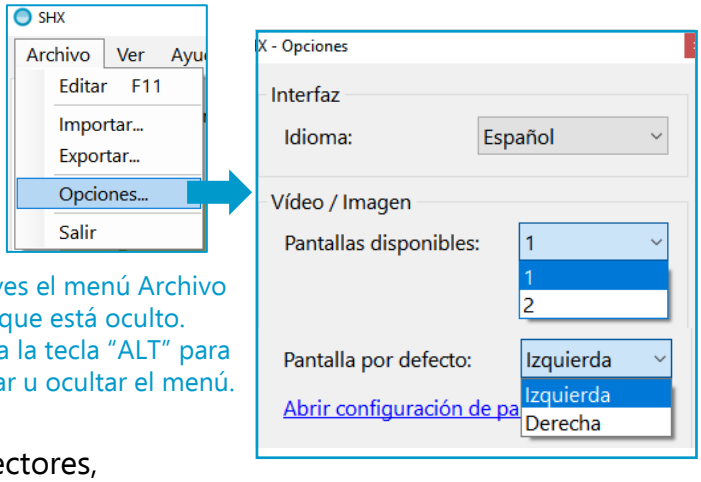


Accede a la **Biblioteca de contenidos SHX** donde encontrarás colecciones descargables que se irán actualizando regularmente: https://bjadaptaciones.com/382-contenidos-shx

¿Cómo usar SHX con dos pantallas?

El sistema SHX tiene la posibilidad de proyectar contenidos multimedia en dos pantallas o proyectores para crear entornos más envolventes e inmersivos.

1. Configura el número de pantallas disponibles y la pantalla por defecto

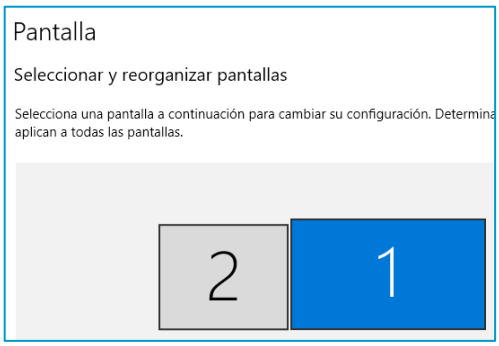


Desde el menú Archivo – Opciones – Vídeo / Imagen selecciona si vas a usar una o dos pantallas para proyectar los contenidos multimedia (imágenes y vídeos).

Si no ves el menú Archivo es porque está oculto. Aprieta la tecla "ALT" para mostrar u ocultar el menú.

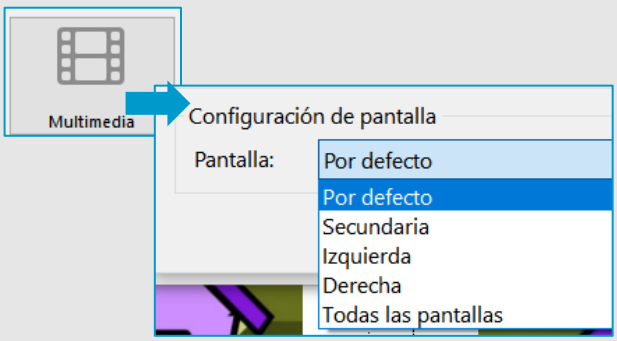
Si tienes conectadas dos pantallas o proyectores, selecciona cuál de las dos pantallas será a partir de ahora la principal donde se lanzarán por defecto los contenidos y en la que podrás entrar en modo edición.

Para saber el orden y cuál es la pantalla por defecto de tu ordenador (principal) y la pantalla secundaria, haz clic en "Abrir configuración de pantalla".



Desde el panel configuración de pantalla de Windows podrás seleccionar y reorganizar tus pantallas. Para ello, haz clic en "Identificar" para saber cuál es la nº 1 y la nº 2. A continuación, puedes cambiar el orden de las pantallas arrastrándolas directamente con el ratón. Una vez hayas terminado, haz clic en Aplicar y cierra el panel.

2. Elige en cada acción multimedia dónde quieres que se proyecten tus imágenes o vídeos



Ver ficha: "Edición de acciones: añadir un contenido multimedia"

Una vez configurado el número de pantallas, al editar tus contenidos, puedes elegir la forma en que se van a proyectar.

Si solamente quieres proyectar en una pantalla, dentro de las opciones de "Configuración de pantalla", selecciona "Por defecto". Si tienes 2 pantallas de proyección puedes seleccionar todas las pantallas, pantalla secundaria, izquierda o derecha.

¿Cómo usar SHX Proximity en la sala?

SHX Proximity permite interactuar con los elementos de la sala mediante objetos físicos. Acerca las tarjetas o adhesivos al dispositivo SHX Proximity y podrás activar todos los contenidos y efectos que desees.

1. Conecta el dispositivo SHX Proximity al puerto USB del PC

2. Abre el programa SHX en el PC y entra en modo edición

Ver ficha: "¿Cómo entrar en modo edición..."

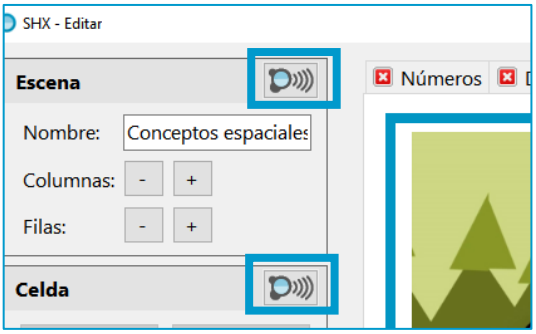
3. Selecciona la escena o celda que deseas asociar a la tarjeta o adhesivo

- Recuerda que para crear efectos en la sala previamente debes asignar acciones a las celdas.

Ver ficha: "Edición de acciones:..."

4. Haz clic en el icono SHX Proximity y acerca la tarjeta o adhesivo al dispositivo SHX

Mediante el icono podrás asociar escenas o celdas individuales a las tarjetas y adhesivos SHX.



- El cambio de **escena** es para modificar el comportamiento de los controladores (mando, etc.)
- La activación de **celda** sirve para crear efectos en la sala.

Haz clic en el icono y pon la tarjeta o adhesivo sobre el dispositivo SHX. Espera unos segundos y una vez terminado el proceso de grabación, retira el objeto y haz clic en Aceptar para validar la configuración.

Si durante el proceso aparece un aviso de error, es que hay un problema de conexión. Asegúrate de que el lector está bien conectado y reduce la distancia entre el lector y el receptor.

5. Usa la tarjeta o adhesivo para controlar la sala

Acerca la tarjeta o el objeto que contiene el adhesivo al dispositivo SHX para activar los efectos en la sala.

- Puedes pegar un adhesivo a cualquier objeto para que se convierta en un controlador.

- **Reprograma una tarjeta o adhesivo** las veces que desees siguiendo el mismo procedimiento. Las tarjetas programadas con funciones especiales que se adjuntan con SHX Proximity están protegidas y no se pueden reprogramar.

¿Cómo conseguir que una nueva tableta controle el sistema?

Se puede vincular una tableta Android o un iPad al sistema SHX.

1. Desde la tableta, descarga e instala la app SHX

Puedes encontrarla en el Google Play o en la App Store escribiendo SHX BJLive!

2. Desde la tableta y el PC, configura la Wifi

Para que el sistema funcione es imprescindible que la tableta y el PC (servidor SHX) estén en la misma red inalámbrica.

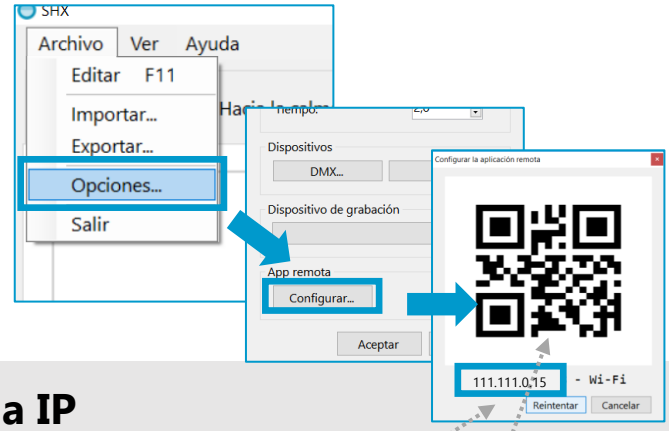
El Sistema SHX está equipado para generar una red inalámbrica interna (sin acceso a Internet). Para ello, introduce el SSID (por defecto "SHX0") y la contraseña proporcionada.

Te recomendamos que borres el resto de redes inalámbricas del dispositivo, así no cambiará de una red a otra y siempre permanecerá en ésta.

3. Desde el PC, averigua la IP del servidor SHX

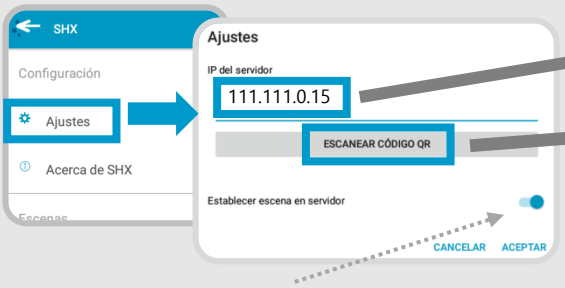
Desde el programa SHX en el PC, accede al menú de la aplicación del servidor mediante Archivo - Opciones; app remota – Configurar...

Si no ves el menú Archivo es porque está oculto. Aprieta la tecla "ALT" para mostrar u ocultar el menú.



4. Desde la tableta, introduce la IP

Desde los Ajustes de la app SHX es posible hacerlo de dos maneras:



1. Introduciendo la IP con el teclado

2. Escaneando el código QR

Recuerda que para que los otros controles de la sala funcionen correctamente, **solo una de las tabletas tiene que tener activada la opción "establecer escena en el servidor".**

¿Cómo controlar una Sala SHX con la mirada?

Usando SHX App para Windows. Similar para otras formas de acceso.
Compatible con SHX Server 1.6 o superior.

1. Usa un ordenador que tenga un lector ocular instalado

2. Instala en ese ordenador la app SHX para Windows desde la Tienda Microsoft

Escribe "SHX" en la Tienda o usa este link https://www.microsoft.com/en-us/p/shx/9nwhx2znqlrf

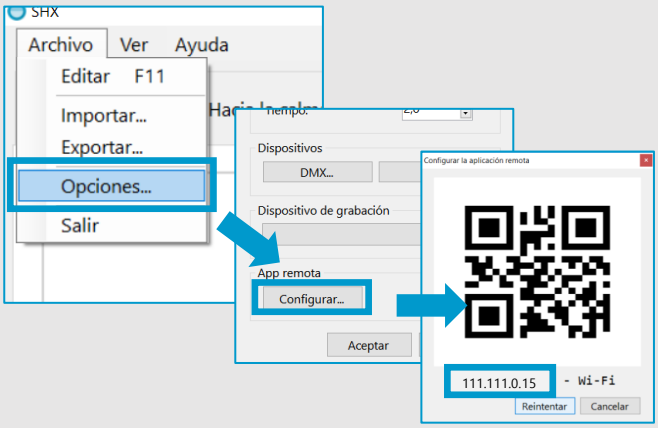
3. El ordenador con el lector ocular y la app SHX para Windows tienen que estar en la misma red que el ordenador con SHX Server

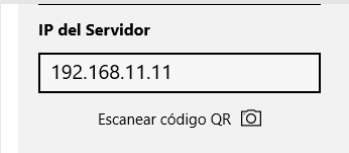
4. Configura el lector ocular como un mouse

5. Desde el PC, averigua la IP del servidor SHX Server

Desde el programa SHX en el PC, accede al menú de la aplicación del servidor mediante Archivo - Opciones; App remota – Configurar...

Si no ves el menú Archivo es porque está oculto. Aprieta la tecla "ALT" para mostrar u ocultar el menú.





6. Introduce la dirección IP del Servidor SHX Server en la app SHX para Windows (ordenador con el lector ocular)

Ve a Configuración – IP del servidor.

7. Activa Clic por espera

Ve a Configuración – Acceso.

8. Elige tus preferencias

- Activa o desactiva la **opción de descanso.**
- Elige el **tiempo** de espera para seleccionar el elemento.
- Selecciona el **color** del indicador de cuenta atrás.

¿Cómo controlar una Sala SHX con la voz?

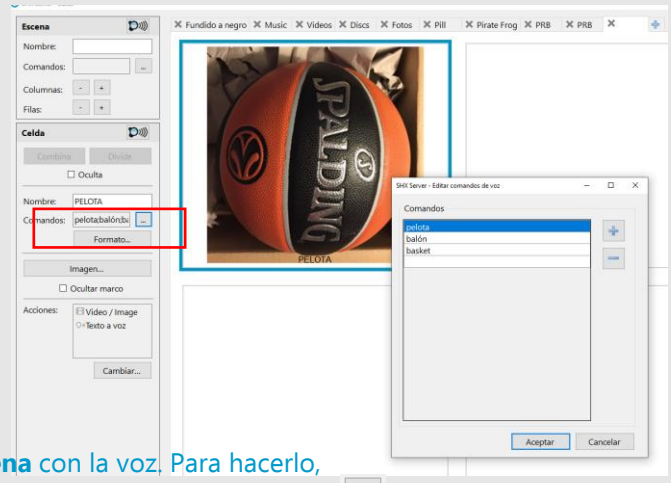
Utiliza comandos de voz personalizados con el motor de reconocimiento de Windows.

1. Conecta un micrófono al ordenador SHX Server

Recomendamos utilizar el Kit de Voz SHX

2. Elige las celdas que quieres controlar con la voz y añádeles un nombre y/o comandos de voz

Ve a Archivo – Editar, selecciona la celda y haz clic en Comandos ... . A continuación añade la/s palabra/s que al ser pronunciadas en voz alta en la sala te permitirán activar la celda.



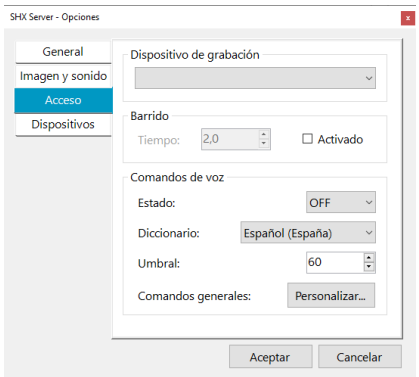
Cada celda puede tener varios comandos de voz.

También puedes cambiar de **escena** con la voz. Para hacerlo, colócate en la escena deseada, haz clic en Escena – Comandos ... y añade la/s palabra/s que te permitirán activar la escena.

3. Elige las opciones de voz

Selecciona Archivo - Opciones – Acceso, y configura las opciones de voz:

- **Estado**: ON/OFF/Dormir
- **Diccionario**: elige el idioma
- **Umbral**: elige el nivel de sensibilidad necesario
- **Comandos generales**: personaliza los comandos que vienen por defecto para subir y bajar volumen, detener, despertar y dormir



4. ¡Úsalo!

- Pronuncia un comando de voz para lanzar un contenido SHX concreto.
- Di el nombre de una escena o pestaña para saltar de una a otra.
- Si existen dos comandos de voz duplicados, tiene prioridad el de la escena activa.
- Utiliza los comandos generals: **"Duerme"** apaga el reconocimiento de voz, **"Despierta"** lo vuelve a activar.

¿Cómo controlar una sala SHX con un programa externo?

Usando SHXRemote, es posible lanzar contenidos SHX desde Grid3. Este proceso es aplicable a otros programas. Compatible con SHX Server 1.6 o superior.

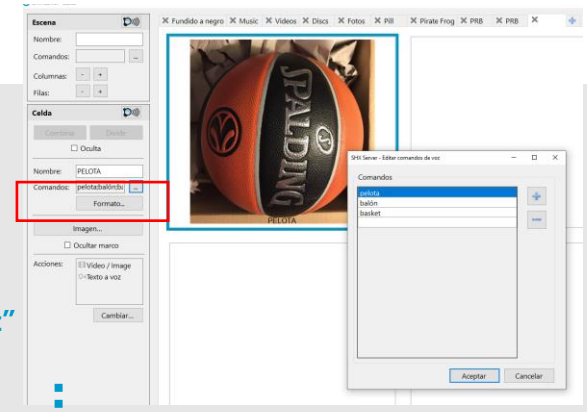
1. Instala SHXRemote en el ordenador donde Grid3 está instalado

Descarga desde: http://update.bjliveat.com/SHX/SHXRemoteSetup.exe

2. El ordenador donde Grid3 está instalado debe estar en la misma red que el SHX Server

3. En SHX Server, en el modo edición, añade un comando de voz a las celdas que quieres controlar

Ver ficha: "¿Cómo controlar una Sala SHX con la voz"



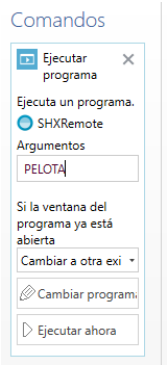
En este ejemplo hemos añadido "PELOTA"

4. Edita Grid 3

a) Crea una nueva celda y añade un comando "Ejecutar Programa".

b) Explora hasta la carpeta **C:\Archivos de Programa (x86)\BJLive!\SHXRemote** y elige **SHXRemote.exe**

c) En el apartado "Argumentos" del comando "Ejecutar Programa" en Grid 3, añade el nombre del comando de voz elegido en la celda SHX.



PELOTA para este ejemplo

5. ¡Úsalo!

Cada vez que aprietas la celda en Grid3 se lanza el contenido SHX correspondiente.

¿Cómo cerrar el sistema SHX?

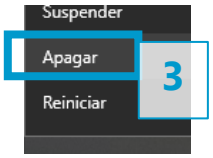
Al terminar la actividad en la sala, sigue los siguientes pasos para apagar los dispositivos y cerrar el sistema SHX.

1. Pulsa el botón OFF dentro de la app SHX

De esta manera apagarás todos los dispositivos de la sala. ¡Luego no será posible!

2. Cierra el programa SHX en el PC

3. Apaga el PC desde el menú de apagado de Windows



4. Apaga el amplificador de vibración y sonido

Vibración

Sonido

5. Apaga el SHX Device

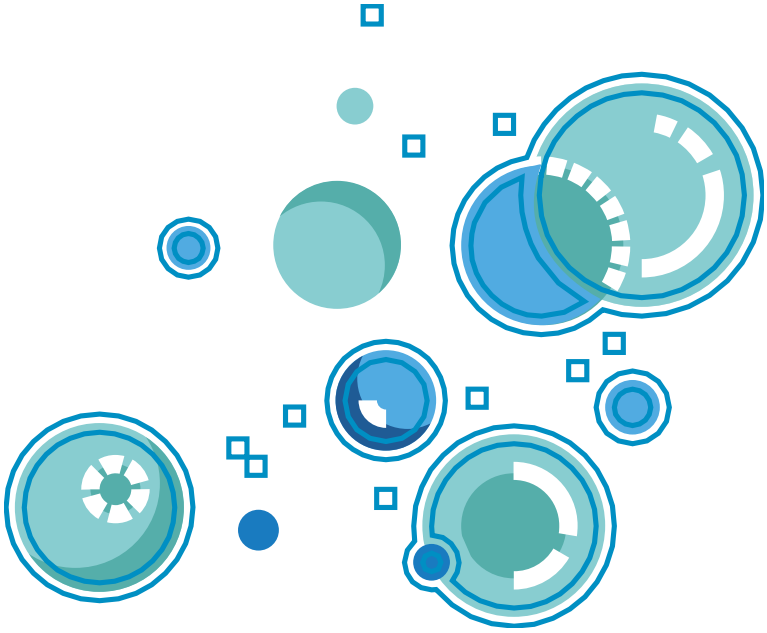
6. Apaga la tableta y ponla a cargar

7. Apaga el proyector, televisor o monitor

8. Apaga el mando y el dado SHX para que no gaste batería

¡Sumérgete en el mundo de SHX!

Si necesitas información adicional, contacta con nosotros en multisensorial@bjadaptaciones.com



BJ ADAPTACIONES
tu apoyo, tu tecnología